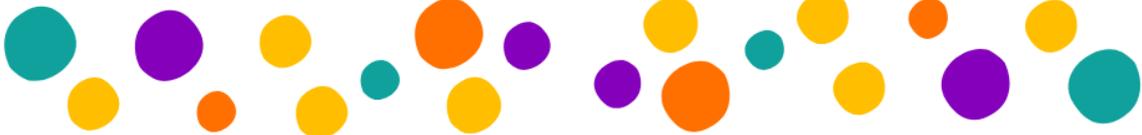




Cofinanziato
dall'Unione europea



MANUALE PER GLI UTENTI PER IL SITO EUTOPIA



INTRODUZIONE

Caro lettore,

Pagina | 1

Ci sono tre motivi principali per cui ti abbiamo scritto questo breve manuale.

- ✦ Fornirti indicazioni sulla navigazione del sito web di EUtopia.
- ✦ Aiutarti a comprendere meglio i "Modelli" disponibili sul nostro sito web.
- ✦ Ispirare gli operatori giovanili e i giovani di tutta Europa a caricare i loro progetti sulla mappa dei "buoni esempi" sul nostro sito web.

Nelle pagine seguenti troverai informazioni dettagliate sugli obiettivi principali del progetto, sulle organizzazioni che vi lavorano e su tutti i risultati e i materiali prodotti durante il progetto e disponibili sul sito web di EUtopia.

Inoltre, puoi conoscere meglio i "Modelli" come buoni esempi di progetti legati all'educazione alla cittadinanza e alla partecipazione attiva.

Ti forniremo ulteriori informazioni sul perché consideriamo importanti i buoni esempi, su cosa costituisce un progetto inclusivo e di buona pratica e sugli obiettivi di apprendimento dei Modelli disponibili sulla Mappa.

Infine, ma non meno importante, ti aiuteremo a presentare il tuo progetto alla Mappa come "Modello" per ispirare altri in tutta l'UE.

Speriamo di aver risposto a tutte le domande che hai avuto visitando il sito web di EUtopia. Se hai bisogno di ulteriore supporto, non esitare a contattarci!

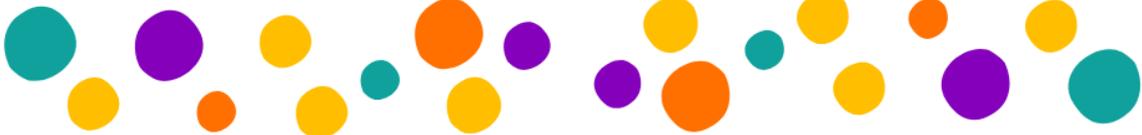
Siamo sempre ansiosi di conoscere le tue opinioni sui risultati del progetto o su tutto ciò che riguarda il progetto EUtopia in generale! Non esitare a inviarci un'e-mail con il tuo feedback. La tua opinione è preziosa per noi e siamo qui per ascoltare e migliorare le cose insieme.

Non vedo l'ora di sentirti presto!

Cordiali saluti,

Team EUtopia





NAVIGAZIONE SUL SITO WEB

In questo capitolo, ci proponiamo di spiegare come ogni sottopagina offra informazioni per aiutarti a navigare nel sito. Verrà data particolare enfasi ai risultati del progetto, con un focus sulla loro diffusione e condivisione, che rappresentano l'obiettivo principale della piattaforma.

Home

Nella home page puoi leggere un breve riassunto che contestualizza il progetto e le esigenze a cui risponde. Di seguito troverai un elenco dei risultati del progetto, presentati in dettaglio nel sottocapitolo "Risorse".

Il Progetto

Ecco una breve introduzione al progetto EUtopia, ai suoi contenuti e ai suoi obiettivi, che hanno portato a questo sito web e a molti altri risultati.

I Partner

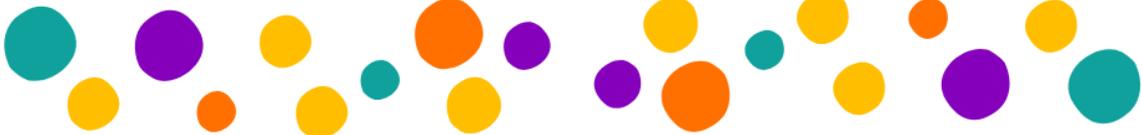
Il progetto EUtopia è stato realizzato da un partenariato internazionale di 5 organizzazioni. Se vuoi scoprire chi sono queste organizzazioni, visita la scheda partner del sito.

Le Risorse

In questa pagina troverete una tabella completa di tutti i risultati del progetto, con un chiaro riferimento al gruppo target di ciascuno (giovani, operatori giovanili o altri stakeholder).

Tutti i risultati del progetto sono stati tradotti nelle lingue del partenariato: oltre all'inglese, puoi trovarli in francese, ungherese, italiano e polacco. Se vuoi leggere i contenuti in un'altra lingua, passa alla lingua che preferisci nell'angolo in alto a destra della homepage.





Manuale

Per una comprensione più approfondita delle radici teoriche del progetto, delle prospettive storiche sull'impiego di utopie e distopie nell'educazione civica, dei diversi contesti culturali dei paesi partner e degli obiettivi pedagogici, esplora il Manuale che fornisce una sintesi di questi aspetti.

Il kit di strumenti e risorse

Il Toolkit è stato creato per raccogliere pratiche e strumenti che gli animatori giovanili possono utilizzare nella loro educazione alla cittadinanza attiva. Qui puoi trovare metodi e strumenti per supportare i giovani nella partecipazione, strumenti per lo sviluppo delle dinamiche di gruppo, per il senso di appartenenza come base delle azioni locali, attività per esercitare l'espressione di opinioni e dibattiti, e strumenti per presentare le idee dei giovani ai responsabili delle decisioni.

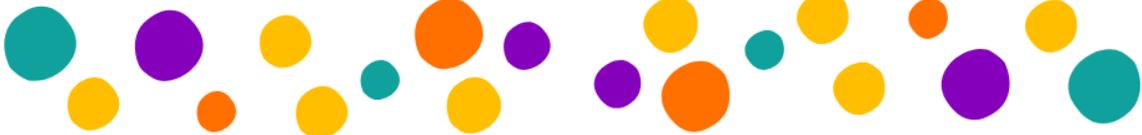
Piani d'azione e di valutazione

Il modello di azione aiuta a trasformare le idee in passi concreti. Il piano d'azione funge da tabella di marcia, guidandovi attraverso il processo di organizzazione delle attività passo dopo passo. Abbiamo fornito un esempio completo che può aiutarvi come guida e fonte di ispirazione. Il piano di valutazione sarà il vostro strumento per valutare i risultati, consentendovi di migliorare gli sforzi futuri.

La mappa

La Mappa sostiene lo scambio di buone pratiche, incoraggia la creazione di reti nel settore giovanile e promuove l'educazione alla cittadinanza. Puoi aggiungere le tue buone pratiche alla Mappa completando le domande qui sotto. Per istruzioni dettagliate sulla procedura, consulta il capitolo intitolato "Come caricare il tuo modello". Puoi già scoprire alcune buone pratiche sulla Mappa





Manuale d'uso

Il Manuale ti aiuta a navigare nella piattaforma, ti supporta nell'aggiungere le tue buone pratiche e nel creare reti a livello internazionale.

Pagina | 4

Guida per gli operatori

La Guida vi aiuterà a utilizzare i risultati del progetto e vi fornirà indicazioni su come utilizzare gli strumenti, gli esercizi e i laboratori con i giovani.

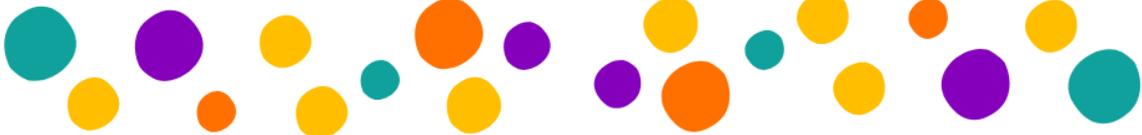
Scenari di laboratorio

Contiene descrizioni di workshop pronte all'uso, che possono essere utilizzate dagli operatori giovanili locali nell'ambito dell'educazione civica e che possono essere facilmente adattate a diversi gruppi di giovani.

Notizie

Durante il progetto, il partenariato ha scritto diversi articoli. Questi articoli coprono un'ampia gamma di argomenti legati al progetto, come l'educazione alla cittadinanza, l'impegno civico dei giovani, i concetti di utopia e distopia e i risultati e le esperienze del progetto.





MODELLI

A cosa servono le utopie?

Una domanda per te

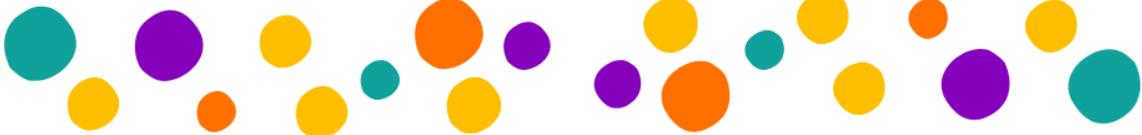
Prima di parlare dei Modelli che proponiamo attraverso il Progetto EUtopia, facciamo un passo indietro. Abbiamo una domanda per te: cosa sono **le** utopie? Ci hai pensato almeno per un minuto? Ottimo! Allora sei pronto a leggere... una delle nostre risposte preferite!

Una delle nostre risposte preferite

Una delle nostre risposte preferite a questa domanda è quella dello scrittore uruguayano Eduardo Galeano: "Lei è all'orizzonte. Mi avvicino di due passi e lei si allontana di due passi. Cammino dieci passi e l'orizzonte si allontana di dieci passi. Per quanto possa camminare, non la raggiungerò mai. A cosa serve l'utopia? A questo: a non farmi mai smettere di camminare!".

Platone, che per primo ha teorizzato il concetto di utopia nella sua opera 'Repubblica', non scrisse questo capolavoro con la speranza di costruire davvero questo tipo di città, ma perché potesse essere un modello (paradigma) per tutti. Le utopie hanno lo scopo di guardare al nostro mondo, di riflettere sui suoi problemi e di rivelarne i difetti. Servono a ricordarci che questa non è l'unica realtà possibile, che esistono altri modelli oltre a quelli attuali e che la scommessa è quella di non perdere la Speranza di realizzarli. Il cantautore italiano Edoardo Bennato nella sua canzone 'L'Isola che non c'è' va alla ricerca di un luogo che sembra introvabile nella realtà, una favola, solo una fantasia. Un'isola dove non ci sono ladri, armi e violenza. Un luogo dove l'odio è bandito: è il simbolo di una nuova umanità, lontana dalle logiche del mondo di oggi.





Un messaggio prezioso

Il prezioso messaggio della canzone è contenuto nelle ultime strofe: "E ti prendono in giro se continui a cercarla, ma non darti per vinto perché... chi ci ha già rinunciato e ti ride alle spalle... forse è ancora più pazzo di te...". La realtà è che non basta cercare l'Isola che non c'è, bisogna impegnarsi per contribuire a costruirla. Alcuni hanno già iniziato a farlo... Abbiamo deciso di parlarti di loro attraverso il Modelli che presentiamo sulla mappa del sito! Ci auguriamo che possano essere uno stimolo per te per credere nelle utopie e trovare ogni giorno la volontà di "camminare" per raggiungerle! topias e di trovare ogni giorno la volontà di "camminare" per raggiungerli!

Quali sono i modelli?

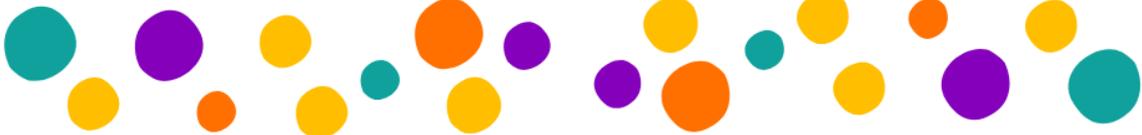
Attraverso i Modelli, intendiamo offrire nostri utenti esempi di utopie concrete: si tratta di progetti in qualche modo "rivoluzionari" che, grazie all'impegno di comunità locali, organizzazioni formali o informali, associazioni, enti pubblici o privati, hanno permesso di innescare un cambiamento positivo nella vita di uno specifico gruppo di persone. Questi progetti possono riguardare l'ambito sociale, ambientale, la gestione degli spazi, la cultura, l'accesso alle opportunità, strumenti innovativi... Sono, quindi, esempi concreti di come le cose possono essere cambiate. esempi concreti di come le cose possono essere cambiate.

Quali sono gli obiettivi di apprendimento dei Modelli?

Impariamo dalle utopie concrete realizzate in Europa e in tutto il mondo

Abbiamo ricercato utopie che sono state realizzate in tutta Europa e nei Modelli cerchiamo di presentarle in modo che possano essere d'ispirazione per i tuoi progetti o semplicemente per diffondere ottimismo e fiducia. In concreto, crediamo che possano favorire, innanzitutto, alcuni piccoli passi, che possono aiutarci a cambiare immediatamente il nostro approccio nei confronti delle utopie, ma anche a cambiare un





po' la nostra mentalità nei confronti del "cambiamento possibile" e del ruolo che ognuno di noi può svolgere in questo processo. topi, ma anche a cambiare un po' la nostra mentalità nei confronti del "cambiamento possibile" e del ruolo che ognuno di noi può svolgere in questo processo.

Le schede del sito sono pensate per trasmettere esperienze, soluzioni e conoscenze, per avvicinare le buone idee di un futuro sostenibile alle buone pratiche quotidiane condivise.

Che cosa hanno in comune i Modelli: l'inversione di rotta!

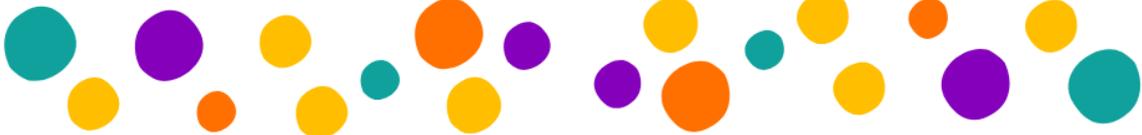
La lezione etica, sociale e ambientale che si può trarre dalla lettura di questi modelli è che lo spirito di solidarietà e cooperazione ha la forza di invertire la rotta e di proporre una rivoluzione rispetto a quelle che a prima vista sembrano "strade senza uscita", "situazioni inevitabilmente insoddisfacenti", "metodologie e modelli troppo consolidati per essere cambiati". Ma per fare questo, servono fiducia, ottimismo, voglia di mettersi in gioco, di aprirsi agli altri, di collaborare; servono energia creativa, forza immaginativa e forza d'animo per accendere gli spiriti di molti, per risvegliare le coscienze sopite. Sono tutte risorse che i giovani hanno per natura. Proprio per questo motivo, i giovani sono i principali protagonisti del cambiamento. Ed è proprio per questo motivo che abbiamo pensato a loro come destinatari del nostro progetto.

Come interpretare le schede descrittive dei Modelli?

Anche i giovani sono protagonisti del cambiamento attraverso i giusti modelli.

In questa sezione, ci siamo concentrati sui giovani: pensando a loro e agli operatori che si interfacciano con loro, abbiamo immaginato le opportunità che i modelli possono generare nelle nuove generazioni, sia come ispirazioni per progetti a livello locale che come diffusione di buone pratiche diffuse. Tuttavia, è innegabile che i modelli abbiano delle barriere: nell'analisi SWOT, abbiamo cercato di analizzare e allo stesso tempo i limiti





che si possono riscontrare nel processo di implementazione di queste buone pratiche nel settore giovanile o le criticità che si possono incontrare nel replicare questi progetti a livello locale. a livello livello locale.

Lavorare insieme agli animatori giovanili

Le schede di presentazione dei modelli sono quindi state pensate come uno spazio di riflessione per gli operatori giovanili che intendono utilizzare queste risorse: Vengono poste domande e spunti di riflessione, insieme a suggerimenti e input per rendere più leggibili le opportunità, le difficoltà nell'implementazione e i benefici che possono generare.

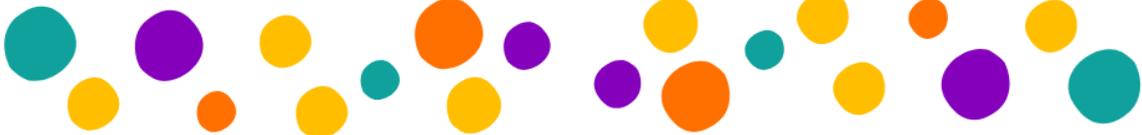
Perché riteniamo che sia importante diffondere i Modelli fra i giovani?

La grande lezione di Bloch: impariamo a sperare!

Conoscere queste esperienze permette a tutti noi di fare spazio a speranza e fiducia nel nostro futuro! Queste esperienze dimostrano che il "principio di speranza" di cui parlava Ernst Bloch all'inizio del XX secolo è ancora ricco di suggerimenti per il futuro. Infatti, Bloch non intende negare la realtà, ma si oppone fermamente all'accettazione passiva di una realtà "già data" e immutabile, partendo dal presupposto che l'apertura al cambiamento è qualcosa di insito negli esseri umani. "L'importante è imparare a sperare. Il lavoro della speranza non è rinunciatario perché di per sé desidera avere successo piuttosto che fallire".

I Modelli che proponiamo trovano sempre la loro origine in persone che, ispirate da diritti, valori e ideali di giustizia e sostenibilità, non si sono rassegnate, ma hanno reagito, sognando un futuro migliore, osando e dando vita alla cultura della resilienza, dell'anticonformismo e delle alternative possibili.





In che modo i Modelli possono influenzare la nostra vita quotidiana?

Si tratta di portare le idee per un futuro migliore nella vita quotidiana delle persone. Quelli selezionati sono progetti che, sebbene rivoluzionari, non sono irraggiungibili. Allo stesso tempo, sono opportunità per diffondere buone pratiche che possono essere utilizzate per dare forma a un futuro più equo, sostenibile e bello per tutti.

Quali sono gli argomenti trattati nei Modelli?

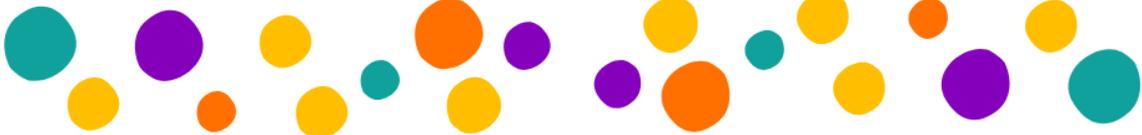
Nella sezione dei modelli, puoi trovare ispirazione su argomenti come:

- ✦ Ambiente ed economia circolare
- ✦ Istruzione
- ✦ Culture
- ✦ Cittadinanza
- ✦ Biodiversità
- ✦ Inclusione e accessibilità
- ✦ Nuove comunità ed economia sociale
- ✦ Agricoltura e alimentazione

Ambiente ed economia circolare

Questa sezione è dedicata ai progetti e buone pratiche che parlano di sostenibilità nella vita quotidiana e nelle scelte di consumo, per educare i giovani a essere consapevoli del loro impatto sull'ambiente, nell'interesse di un'Europa più verde.





Istruzione

Sono contenute in questa sessione buone pratiche collegate a un'educazione di qualità per i giovani, sia essa formale, non formale o informale. Si tratta di attività, progetti o esperienze che forniscono ai giovani conoscenze e abilità per sviluppare un pensiero critico, a diventare più consapevoli del loro ruolo, del loro valore creativo e innovativo, del spazio nella comunità e altri argomenti correlati.

Cultura

Il tema comprende tutte le buone pratiche che mostrano la diversità delle culture, aiutando i giovani a conoscere la propria cultura nazionale o quella di altri paesi e aiutandoli a capire cosa significa essere un giovane cittadino europeo.

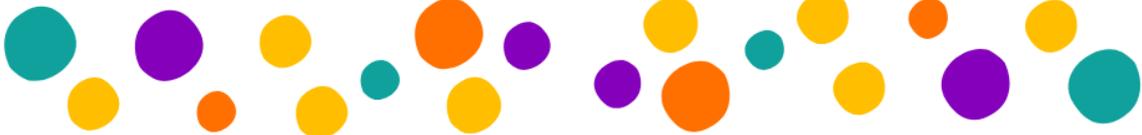
Cittadinanza

Questa sessione riguarda tutte le pratiche che hanno avuto successo nell'educazione dei giovani alla cittadinanza attiva: azioni ed esperienze che hanno aiutato i giovani a comprendere l'importanza della partecipazione, sia essa politica o comunitaria, a far valere i propri interessi, a far sentire la propria voce, soprattutto a livello locale.

Biodiversità

Questa sessione riguarda progetti o buone pratiche che abbiano ottenuto risultati nella conservazione della biodiversità e nella sensibilizzazione dei giovani. Ad esempio, progetti o un'attività che mirano a preservare l'ambiente o a combattere il cambiamento climatico.





Inclusione e accessibilità

Questa sessione include progetti e attività che evidenziano l'importanza dell'inclusione e dell'accessibilità. Mettono i giovani in una situazione di apprendimento in cui possono capire l'importanza di questi aspetti, li aiutano ad essere empatici o aperti alla diversità. Oppure rende i programmi e gli spazi comunitari più aperti e inclusivi, in modo che i giovani con esigenze speciali possano parteciparvi attivamente.

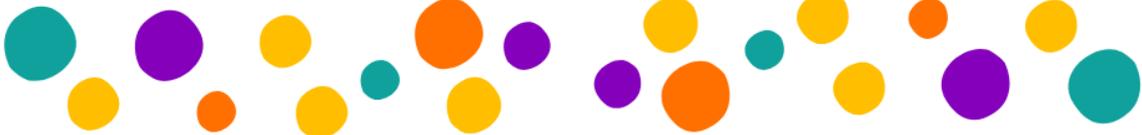
Nuove comunità ed economia sociale

Sono inclusi in questa sessione progetti che hanno saputo generare nuovi modelli per le comunità, puntando sulle competenze sociali, l'economia circolare, la solidarietà e l'inclusione.

Agricoltura e alimentazione

Sono inclusi in questa sessione i progetti legati all'agricoltura e all'alimentazione che aiutino i giovani a comprendere il valore di un'agricoltura e un allevamento consapevoli e rispettosi dell'ambiente.





Quali sono alcuni esempi di Modelli?

Sul sito web puoi trovare maggiori informazioni sui progetti già realizzati, tra cui:

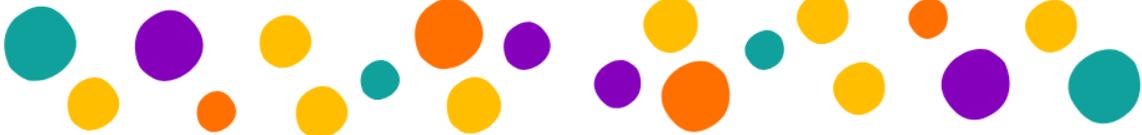
Bridging the Intergenerational Gap – Colmare il divario intergenerazionale

Un progetto che sta creando opportunità per mettere in contatto persone di tutte le generazioni, sviluppando legami intergenerazionali più forti tra bambini, giovani e anziani, attraverso opportunità per far incontrare persone di tutte le età.

Sættedammen

È la prima comunità di cohousing al mondo, fondata in Danimarca nel 1972. I membri sono circa 60 adulti e 20 bambini, per un totale di 35 famiglie. Sættedammen è una comunità aperta, basata su attività sociali (vari gruppi di interesse, una cena quotidiana comune, celebrazione comune di festività ed eventi culturali...). Il concetto di cohousing è nato in Danimarca e da allora è diventato un'opzione abitativa. Le comunità di cohousing sono un gruppo di persone raggruppate intorno a spazi aperti e strutture comuni. Una casa comune di solito comprende una lavanderia, una cucina e una sala da pranzo, un soggiorno, una sala giochi per bambini e camere per gli ospiti. I residenti sono coinvolti attivamente nel processo di pianificazione e progettazione in modo che il quartiere rifletta le loro esigenze e priorità.





Repubblica degli Hyper Voisins

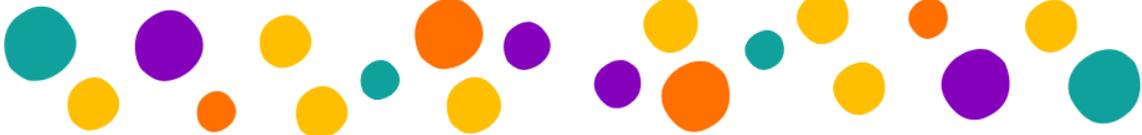
Un laboratorio di innovazione sociale nel 14° arrondissement di Parigi. Il suo scopo è quello di sperimentare, in un determinato periodo di tempo, la stimolazione della convivialità tra vicini, valutare la ricchezza prodotta e misurare gli effetti su di essa:

- ✦ la vita quotidiana delle persone coinvolte
- ✦ l'economia locale
- ✦ partecipazione dei cittadini
- ✦ la strategia di resilienza dell'area

La Ruche qui dit Oui!

Una rete di comunità di consumatori che permette di acquistare prodotti locali e stagionali nel circuito breve, a un prezzo equo per i produttori.





PROGETTI INCLUSIVI

Cosa significa inclusione?

Probabilmente saprai che un'idea sbagliata comune è che l'inclusione si concentri solo sui bisogni speciali, sui disturbi specifici dell'apprendimento o sulle disabilità fisiche e mentali.

In realtà, l'obiettivo è quello di promuovere il successo accademico, sociale, emotivo e comportamentale dei giovani e di fornire loro pari opportunità di partecipazione alla vita civile a prescindere da razza, sesso, religione, disabilità, contesto sociale ed economico, condizione medica o qualsiasi altra esigenza.

Perché è importante prestare attenzione all'inclusività?

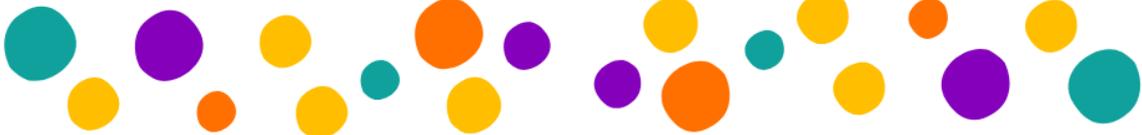
Potresti essere d'accordo sul fatto che le prossime generazioni garantiscono il nostro futuro. Pertanto, dobbiamo insegnare loro valori fondamentali come l'uguaglianza, l'equità, l'inclusione e altro ancora per vivere in un mondo più utopico.

Cosa rende un progetto inclusivo

Per quanto riguarda l'inclusione, è importante ricordare che tutti i giovani sono membri della società e hanno esigenze e competenze proprie. Pertanto, un progetto inclusivo si basa sull'idea che tutti i giovani possano imparare e agire.

Inoltre, garantisce che tutti ricevano l'assistenza necessaria per partecipare in modo equo al progetto.





Quali sono i principi fondamentali di un progetto inclusivo?

Creare un ambiente inclusivo e solidale comporta diversi aspetti chiave:

Pagina | 15

- ✦ **Sii solidale:** Inizia a impegnarti apertamente per l'accettazione e l'inclusione, garantendo la protezione degli studenti dalla discriminazione.
- ✦ **Creare un atteggiamento e un'atmosfera positivi:** Promuovi uno spazio amichevole e accessibile per i giovani, essendo un modello positivo.
- ✦ **Concentrarsi sulla partnership:** Tratta i giovani come partner, incoraggiandoli a condividere le loro esigenze e i loro dubbi, confidando che siano loro ad articolare le loro richieste.
- ✦ **Presta attenzione alla comunicazione:** Promuovi una comunicazione aperta, onesta e assertiva, assicurando che tutti si sentano ascoltati e accettati. Usa un linguaggio inclusivo e un vocabolario sensibile.
- ✦ **Sii flessibile:** Abbraccia un'agenda e un flusso di lavoro flessibili, consentendo di utilizzare diversi strumenti e metodi per coinvolgere efficacemente i giovani.
- ✦ **Utilizza approcci multisensoriali:** Riconosci i diversi stili di apprendimento e utilizza vari strumenti, tra cui le TIC e i metodi di educazione non formale, per migliorare l'impegno dei giovani. Le immagini possono essere utili.
- ✦ **Garantisci la personalizzazione:** Presta attenzione ai processi di apprendimento individuali, fornendo un supporto personalizzato per le pari opportunità.
- ✦ **Non dimenticare mai la riflessione significativa:** Offri un feedback personale e orientato alle soluzioni per aiutare i giovani a comprendere il loro stato attuale, il loro potenziale e il percorso da seguire per raggiungere i loro obiettivi, mantenendo alta la motivazione.

Se vuoi saperne di più sull'inclusione, consulta gli altri risultati prodotti durante il progetto Eutopia.



COME CARICARE IL TUO MODELLO

Dove devo aggiungere il mio Modello?

Visita il sito web del progetto: <https://eutopia-project.eu/>

Da qui, puoi andare alla scheda "Risorse" che troverai nel menu viola in alto a destra della pagina principale. Qui ci sono tutte le risorse sviluppate dalla nostra partnership per il progetto EUtopia. La terza scheda è la "Mappa delle ispirazioni" (vedi la schermata qui sotto). Puoi cliccare sul pulsante sotto il breve testo descrittivo "Download".

Mappe delle ispirazioni



Download

Verrai reindirizzato alla Mappa delle ispirazioni, dove potrai aggiungere il tuo progetto. Scorrendo verso il basso, vedrai un modulo da compilare per aggiungere le informazioni sul tuo progetto.

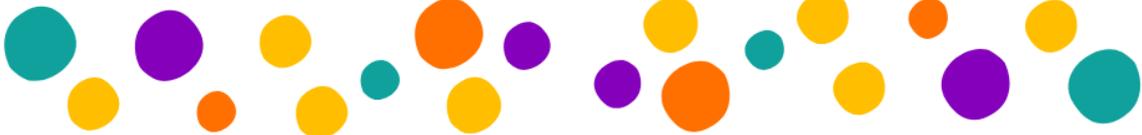
Come devo compilare il modulo

Fase 1: Inserisci il titolo del progetto.

Fase 2: Seleziona l'area del progetto. Corrisponde al livello in cui il vostro progetto può avere un impatto. Il vostro pubblico può essere locale, regionale, nazionale, ecc.

Fase 3: Seleziona il tipo di progetto. Si tratta dell'argomento a cui si riferisce il vostro progetto.

Fase 4: Seleziona il tipo di organizzazione. Si tratta della natura della tua organizzazione (associazione, azienda, gruppo di discussione, gruppo informale... etc.).



Fase 5: Presenta il tuo progetto, indicando gli obiettivi, il modo in cui operi e il tuo impatto.

Fase 6: Aggiungi un'immagine corrispondente al tuo progetto: il tuo logo, ad esempio.

Fase 7: Aggiungi un estratto di ciò che fai nel tuo progetto. Può essere un esempio di un'azione che hai fatto.

Fase 8: Aggiungi il tuo indirizzo e-mail in modo che le persone possano contattarti se hanno bisogno di ulteriori informazioni.

Fase 9: Aggiungi l'indirizzo del tuo sito web in modo che le persone possano consultare il sito del tuo progetto e ottenere maggiori informazioni su ciò che fai.

Passo 10: Individua la tua organizzazione su Google Map. Devi inserire il tuo indirizzo nel piccolo campo di ricerca in alto a destra della mappa e premere "Invio" in modo che Google Map trovi la tua sede.

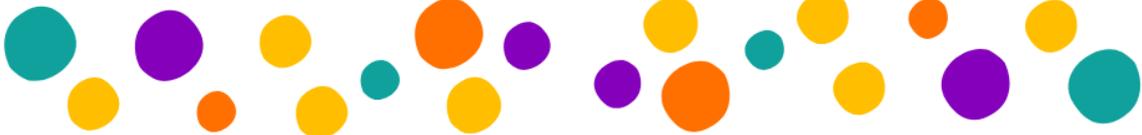
Fase 11: Per verificare che non sei un bot, devi inserire l'operazione matematica che vedi accanto alla dicitura "Math Captcha".

Fase 12: Clicca su "Invia progetto". Il tuo progetto verrà aggiunto alla nostra mappa delle ispirazioni e sarà visibile agli utenti del sito.

Quanto deve essere lunga la descrizione del mio progetto?

La descrizione del tuo progetto dovrebbe essere lunga quanto basta. Tuttavia, se scrivi un testo molto lungo, non è detto che le persone leggano tutto. Puoi aggiungere le idee principali del tuo progetto, indicando perché e quando lo hai sviluppato, gli obiettivi principali e il pubblico di riferimento. Gli utenti saranno reindirizzati al tuo sito web se desiderano maggiori informazioni.

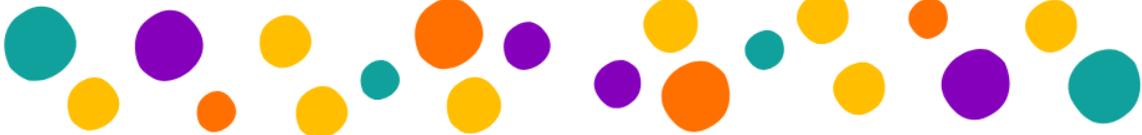




Qual è la differenza tra la descrizione e l'estratto?

La descrizione del tuo progetto è la presentazione del tuo modello. L'estratto mostra una parte del tuo progetto, come un esempio di ciò che fai, per mostrare ai ragazzi in modo più concreto la tua motivazione e i tuoi obiettivi.





Perché dovrei aggiungere il mio indirizzo e-mail?

Per consentire ai giovani e agli altri professionisti di contattarti nel caso in cui vogliono fare domande, avere maggiori informazioni o siano interessati al tuo progetto.

Pagina | 19

Cosa devo caricare come immagine principale?

Come immagine in evidenza, devi aggiungere un'immagine o una foto che illustri il tuo progetto. Può essere il logo della tua organizzazione o un'immagine che corrisponde a ciò che fai o ai tuoi valori. Fai attenzione a non utilizzare immagini o foto che non ti appartengono. Utilizza le tue immagini o contenuti royalty-free.

Come posso contattare il vostro team di progetto se ho dei dubbi?

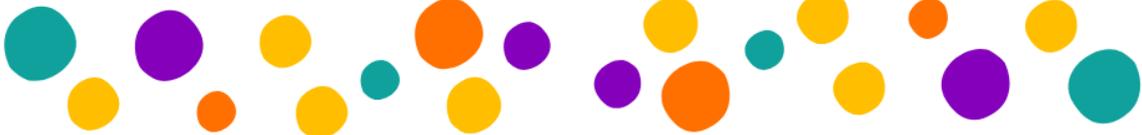
Puoi raggiungere il nostro team organizzativo utilizzando questo indirizzo e-mail:

erasmusproject.eutopia@gmail.com

Cerca di essere il più preciso possibile in modo che possiamo darti una risposta efficace.

Faremo del nostro meglio per risponderti 😊





CONCLUSIONE

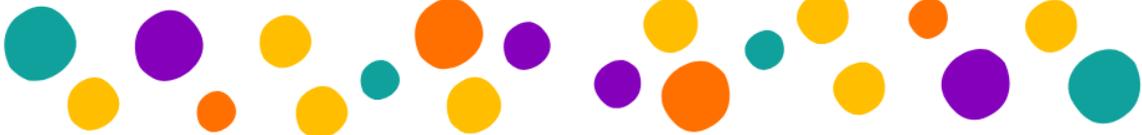
Speriamo che questa guida ti dia un'idea di come migliorare la società e incoraggi le persone a imparare a essere cittadini attivi. Questo è uno strumento di facile consultazione che ti aiuta a capire il progetto e a navigare nel suo sito web. Condivide informazioni chiave sugli obiettivi del progetto, sui partner e sui risultati innovativi disponibili.

Il cuore della guida risiede nell'esplorazione della sezione "Modelli", dove gli ideali utopici sono tradotti in progetti tangibili che hanno innescato rivoluzioni in vari aspetti della società. Questi modelli, radicati nella speranza e nella resilienza, esemplificano il potere trasformativo dell'azione collettiva. Invitano i lettori a riflettere sulla profonda domanda: A cosa servono le utopie?

Attraverso la narrazione di esempi di progetti, la guida dimostra che le utopie non sono sogni lontani ma azioni concrete che danno forma a un futuro migliore e più inclusivo. Inoltre, la guida sottolinea l'importanza dell'inclusività in questi progetti, andando oltre le percezioni tradizionali e promuovendo ambienti in cui tutti i giovani possano prosperare.

L'obiettivo è quello di estendere ai lettori un invito aperto a contribuire attivamente all'iniziativa di EUtopia. La guida passo-passo per caricare il proprio modello sulla mappa diventa una chiamata all'azione, incoraggiando individui e organizzazioni a condividere i propri progetti, arricchendo così il bacino collettivo di ispirazione.





Nello spirito di EUtopia, il messaggio finale della guida risuona: il viaggio verso un mondo migliore non è solitario ma collettivo. Le esperienze, le idee e le riflessioni condivise nella guida mirano a promuovere una comunità di creatori di cambiamenti in cui la speranza, l'ottimismo e la volontà di agire guidino il cammino da percorrere.

Quindi, mentre finisci di leggere, pensa a come puoi contribuire. Facciamo tutti dei passi, piccoli o grandi, verso il mondo migliore che vogliamo vedere. Insieme, possiamo trasformare il viaggio verso l'utopia in realtà.



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione Europea. I punti di vista e le opinioni espresse sono esclusivamente quelli degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili.

