



DEFINITE IL VOSTRO PROGETTO D'IMPATTO!

Contesto

Il tema principale di questo workshop è la trasformazione di un'idea o di un bisogno in un'azione. I partecipanti al workshop sono giovani tra i 15 e i 30 anni. Saranno divisi in gruppi in base al loro grado di età, in modo da potersi identificare con lo stesso tipo di esigenze.

Ci dovrebbero essere dei facilitatori che inquadrino l'attività e si spostino da un gruppo all'altro per seguire i progressi dei partecipanti e dinamizzarli o aiutarli se necessario.

Poiché questo workshop affronta solo la creazione di un piano d'azione per concretizzare un'idea di progetto, potete scegliere di realizzare un primo workshop in anticipo per far analizzare un bisogno e creare un'idea di progetto e utilizzare questa attività come secondo passo. Tuttavia, potete anche partire da questo workshop se i partecipanti hanno già le loro idee di progetto o anche fornire loro esempi di idee di progetto se volete lavorare solo sulla metodologia.


Può essere adattato a qualsiasi altro contesto che non sia un progetto d'impatto, purché all'inizio ci sia un'esigenza e i giovani debbano agire.

Obiettivi

Questo scenario di workshop mira a consentire ai giovani di trasformare un'idea di progetto in un piano d'azione; svilupperà il lavoro di squadra e la cooperazione insegnando loro come prendere decisioni, dividere equamente i compiti e raggiungere un consenso.

Il workshop è legato alla priorità del programma "Promuovere la cittadinanza attiva, il senso di iniziativa dei giovani e l'imprenditorialità giovanile, compresa l'imprenditorialità sociale", sviluppando le idee dei partecipanti in progetti. Insegnerà loro una metodologia e degli strumenti da utilizzare e adattare a qualsiasi problema o idea.





L'attività consente alle giovani generazioni di comprendere il proprio contesto socio-economico, culturale e ambientale attuale attraverso l'analisi dei bisogni e delle problematiche a diversi livelli (locale, regionale, nazionale, europeo...). Il fatto che debbano lavorare in gruppo, condividere le loro idee e discutere tra loro fa crescere una visione più equa, inclusiva, coerente e tollerante del futuro e identifica i problemi che ostacolano la creazione di utopie o visioni ideali. Può anche ispirare ulteriori progetti, idee e cambiamenti locali e globali.

Strumenti, risorse e strutture

Online/Offline

Questo workshop può essere svolto online, ma sarà molto più efficace offline per aumentare gli scambi tra i giovani e coinvolgerli maggiormente. Se lo svolgete online, potete utilizzare le sale riunioni del software per riunioni online. Per esempio, [qui](#) potete trovare [un tutorial](#) su come dividere i partecipanti in gruppi su Zoom.

Attrezzature e materiali


Durante questo workshop, i partecipanti dovranno creare un piano d'azione basato su un'idea di progetto. Se non ne hanno idea, potete organizzare un primo workshop ad hoc. Per farlo, potete utilizzare il nostro scenario di workshop per analizzare un bisogno. Altrimenti, potete preparare alcune idee di progetto su carta, in modo che possano sceglierne una a caso e basare la loro attività su di essa. Tuttavia, la cosa migliore è che i partecipanti lavorino con le proprie idee, in quanto saranno più motivati e impegnati.

È possibile organizzare l'attività in uno spazio interno, ma anche all'aperto se il tempo lo consente.

Avrete bisogno di:

- ✦ tavoli e sedie per ogni gruppo,
- ✦ penne e carte
- ✦ Un [piano d'azione vuoto](#) per ogni gruppo
- ✦ Un [modello di piano d'azione](#) per ogni gruppo
- ✦ Le [schede per facilitare la discussione](#), una per ogni gruppo. Potete trovare questo strumento nella raccolta di strumenti e attività del sito web del progetto (attenzione: le





schede sono disponibili solo in inglese, svedese e finlandese. Potete tradurle in anticipo nella vostra lingua).

Strumenti/metodi non formali che potrebbero essere utili sono Murales o Padlet, per consentire ai partecipanti di continuare il lavoro a casa o per conto proprio quando non sono insieme. Questi infatti permettono di lavorare insieme online anche se senza vedersi e progredire col proprio ritmo.

Descrizione delle attività del workshop

Il workshop è suddiviso in tre sessioni. L'obiettivo non è avere un progetto finale e perfettamente strutturato, ma imparare il processo tra l'idea e l'azione, creare una discussione e migliorare il lavoro di squadra.

- ✦ Sessione 1: Introduzione (10-15 minuti)
- ✦ Sessione 2: Il piano d'azione (da 1 a 2 ore, in base alla dinamica del gruppo)
- ✦ Sessione 3: Debriefing (20 minuti)

Sessione 1: Introduzione


Fase 1: presentare il workshop. Potete spiegare le finalità e gli obiettivi del workshop e i risultati dell'apprendimento.

Fase 2: Rompighiaccio. Il rompighiaccio presuppone che ogni gruppo di partecipanti abbia già la propria idea di progetto. Può essere di grande aiuto per i partecipanti inquadrare la propria idea di progetto e averla chiara.

Farete poche domande ai partecipanti, circa 3 o 4, in modo che non ci voglia troppo tempo. Per ogni domanda, proporrete 4 risposte, ognuna rappresentata da un facilitatore diviso nella stanza. Ogni partecipante che vuole scegliere una risposta deve unirsi al facilitatore che rappresenta la risposta. Una volta che tutti i partecipanti hanno scelto una risposta, una o due persone per gruppo dovranno spiegare/sviluppare le loro risposte.

Tipo di domande da porre:



- 
- ✦ Qual è l'ambito del vostro progetto?
 - Natura, ambiente e biodiversità
 - Economia
 - Cittadinanza
 - La cultura
 - Altro
 - ✦ A che livello volete che sia gestito il vostro progetto?
 - Locale
 - Nazionale
 - Europeo
 - Internazionale
 - ✦ Qual è la vostra situazione?
 - Studente
 - Impiegato
 - Disoccupato
 - Altro


Sessione 2: Il piano d'azione

Fase 1: dividere i partecipanti in gruppi in base all'idea di progetto e all'età.

Fase 2: distribuire un modello di piano d'azione e un piano d'azione a ciascun gruppo. Potete spiegare la creazione del piano d'azione in 5 minuti come introduzione e rispondere alle domande dei partecipanti, se ce ne sono.

Fase 3: distribuite le carte per facilitare la discussione, un mazzo per ogni gruppo. Prendete tempo per spiegare il loro uso e come possono usarle durante la discussione per compilare il piano d'azione. Se si trovano di fronte a un problema, possono scegliere una carta ad esso correlata e cercare di risolverlo insieme. Se non riescono a risolvere il problema, un facilitatore può mediare la discussione.





Fase 4: ogni gruppo deve completare il proprio piano d'azione entro la fine della sessione. Potete limitare il tempo a 1 o 2 ore con alcune pause.

Se i partecipanti hanno bisogno di più tempo anche dopo la sessione, possono proseguire online con strumenti come Padlet o Mural (sono disponibili nella [raccolta di attività e strumenti](#) sul sito web del progetto).

Sessione 3: il debriefing

Alla fine del tempo limite, ogni gruppo deve discutere con gli altri su cosa è piaciuto, cosa non è piaciuto e perché, durante il lavoro di squadra. Per farlo, utilizzate l'[attività "Think-Pair-Share"](#) nella nostra raccolta di attività e strumenti.

Fase 1: chiedete ad ogni partecipante di annotare una cosa che gli è piaciuta e una che non gli è piaciuta durante il lavoro di gruppo. Potete dedicare del tempo per inquadrare questa sessione di feedback, spiegando che non deve essere finalizzata a dare giudizi o voti.

Fase 2: una volta annotati i feedback, i partecipanti possono discuterne in coppia (o in gruppi di tre, se necessario).


Fase 3: poi si può aprire una discussione per gruppo e si individuano gli assi di miglioramento per risolvere i problemi riscontrati.

Fase 4: potete anche chiedere a tutti i partecipanti le loro sensazioni sul workshop, in modo che le condividano tra loro.

Risultati dell'apprendimento

- ✦ I partecipanti impareranno a lavorare in gruppo e a spiegare le proprie idee e opinioni agli altri.
- ✦ I partecipanti potranno agire concretamente creando un piano d'azione.



- 
- ✦ I partecipanti saranno in grado di presentare un progetto o un'idea in modo chiaro al pubblico.
 - ✦ I partecipanti potranno riflettere sulla fattibilità di diversi progetti.
 - ✦ I partecipanti potranno partecipare a dibattiti e discussioni su argomenti specifici.

Dopo il workshop, raccogliete il feedback per valutare se i risultati sono stati raggiunti e se sono necessari aggiustamenti per i workshop futuri.



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione Europea (codice progetto: 2021-1-FR01-KA220-VET-000033162). I punti di vista e le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura europea (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili.

Quest'opera è rilasciata con licenza Creative Commons Attribuzione-Non commerciale-Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>).

